

Übungen zu Informatik B

Sommersemester 1970

Musterlösungen zum Übungsblatt 3

Aufgabe 3.1 (<THEMA>, <ANZAHL> Punkte)

/home/binf/aufgaben/blatt03/code/xyz.java
/home/binf/code/xyz_src/xyz.java

Musterlösung:

Aufgabe 3.2 (<THEMA>, <ANZAHL> Punkte)

/home/binf/aufgaben/blatt03/code/xyz.java
/home/binf/code/xyz_src/xyz.java

Musterlösung:

Aufgabe 3.3 (<THEMA>, <ANZAHL> Punkte)

/home/binf/aufgaben/blatt03/code/xyz.java
/home/binf/code/xyz_src/xyz.java

Musterlösung:

Aufgabe 3.4 (<THEMA>, <ANZAHL> Punkte)

/home/binf/aufgaben/blatt03/code/xyz.java
/home/binf/code/xyz_src/xyz.java

Musterlösung: